

NĚKOLIK MIKUKLÁŠSKÝCH ÚVAH K POJMU NÁHODA

JAROMÍR ANTOCH



MIKUKLÁŠ 2021
PRAHA
7. PROSINCE 2021



CO TO JE NÁHODA?

Jak je dnes zvykem, začneme **Wikipédií**. která svůj výklad začíná takto:

Náhoda v běžné řeči označuje nečekaný souběh nesouvisejících událostí. Pokud něco označíme za náhodný jev, můžeme tím mínit dvojí odlišný názor:

1 Příčinu či vysvětlení jevu neumíme nalézt

2 Jev žádnou příčinu nemá

Zatímco v prvním případě tedy konstatujeme zřejmý stav věcí, ve druhém činíme navíc závěr, který lze jen obtížně dokázat. . .

Wikipédie dále více či méně podrobně rozvádí následující body:

- Náhoda v běžném životě
- Náhoda ve vědě
- Praktické využití náhody
- Filosofické téma

Jakkoliv je to zajímavé povídání, bojím se, že většinu z vás výklad asi plně neuspokojí.

NÁHODA A NEDOSTATEK INFORMACE

Náhodu lze také chápat jako nedostatek informace.

- Jevy, které proběhnou v budoucnu, často považujeme za náhodné, protože do budoucnosti nevidíme a nemáme o ní dostatečné informace.
- Za náhodné ovšem můžeme považovat i jevy, které probíhají nyní nebo proběhly v minulosti, pokud nám není známo, jak probíhaly a jak dopadly.
- Příkladem náhody, která **nespočívá v nedostatku informace**, je např. chování elementárních částic v nanosvětě. Elementární částice se podle kvantové teorie chovají „opravdu náhodně“ a **tuto náhodu nelze vysvětlit pouhým nedostatkem informace**.
- V makrosvětě se však prakticky nesetkáme s náhodou, kterou bychom nedostatkem informace nemohli vysvětlit.

ZÁKON Č. 186/2016 SB. A POJEM NÁHODA

S výjimkou § 3 a § 7 v zákoně najdeme slovo „náhoda“ jen v § 50, § 73 a § 88. Tyto zmínky se týkají vytváření náhody v elektronických a internetových hazardních hrách.

- § 7 Zákonná omezení; odst. (2) písm. (i) Zakazuje se provozovat hazardní hru, ve které o výhře nebo prohře rozhoduje zcela nebo zčásti **náhoda** nebo neznámá okolnost, které mohou být sázejícím nebo provozovatelem ovlivněny,
- § 50 Hra technické hry; odst. (1) Jedna hra technické hry je ukončený proces, při kterém se po jednom spuštění vytváří **náhodný proces** výsledku hry a nejpozději před ukončením této hry se odečte z vkladu sázka na jednu hru.
- § 73 Internetová hra; odst. (3) Softwarovým hracím systémem provozovatele podle odstavce 2 musí být vytvářen **náhodný proces** výsledku hry. . .
- § 88 Náležitosti žádosti o základní povolení dle odst. (2) K žádosti o základní povolení žadatel přiloží dle písm. (g) Dokument o umístění serveru, jde-li o druh hazardní hry, u níž nedochází k tvorbě **náhody** v místě účasti na hazardní hře.

ZÁKON Č. 186/2016 SB. A POJEM HAZARDNÍ HRA

Pojem „hazardní hra“ upravuje § 3.

- 1 **Hazardní hrou** se rozumí hra, sázka nebo los, do nichž sázející vloží sázku, jejíž návratnost se nezaručuje, a v nichž o výhře nebo prohře rozhoduje zcela nebo zčásti **náhoda** nebo neznámá okolnost.
- 2 Tento zákon upravuje tyto druhy hazardních her:
 - 1 loterii,
 - 2 kursovou sázku,
 - 3 totalizátorovou hru,
 - 4 bingo,
 - 5 technickou hru,
 - 6 živou hru,
 - 7 tombolu,
 - 8 turnaj malého rozsahu.

Na co zákonodárce bohužel zapomněl !?!

Mimo jiné přesně specifikovat, co to náhoda pro něj je !!!

VÁNOČNÍ DOMÁCÍ CVIČENÍ

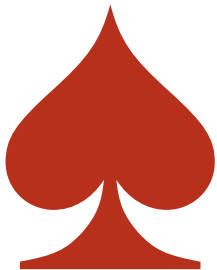
Zkuste si prosím rozmyslet a zformulovat odpověď na následující dotazy:

- Jakým způsobem posuzovat, zda o výhře nebo prohře rozhoduje zcela nebo zčásti náhoda či neznámá okolnost, zvláště pak s ohledem na hry provozované na technických zařízeních?
- Jakým způsobem je možné zhodnotit, zda je ve hře náhoda, alespoň zčásti, zastoupena?
- Jaká kritéria při posuzování náhody zohlednit a v čem všem je možné náhodu či neznámou okolnost spatřovat, a to zejména z pohledu účastníka hazardní hry?

Podepsané odpovědi prosím sepište a pošlete, nejpozději na Tři krále, k rukám pana předsedy, s kopií k rukám místopředsedy JA, kteří se z nich budou snažit připravit další (mimo) řádné číslo Bulletinu ČStS. Váš příspěvek nemusí být dlouhý článek, stačí krátká úvaha.

DOPORUČENÁ LITERATURA

- 1 Karel Poláček. *Hráči*. Praha 1931.
K volné distribuci nabízí **Městská knihovna v Praze, 2016**.
- 2 Karel Poláček. *Mariáš a jiné živnosti*. Praha 1924.
- 3 Zákon České národní rady č. 202/1990 Sb. O loteriích a jiných podobných hrách, poslední stav textu k 1. 1. 2014.
- 4 Zákon č. 186/2016 Sb. Zákon o hazardních hrách. Účinnost od 1. 1. 2017.
- 5 MF ČR. Č.j.: MF-15845/2016/3403-5. Stanovisko – nový herní software kvízomatů ze dne 31. 8. 2016.
- 6 Rozšířené stanovisko Ministerstva financí k tzv. „Kvízomatům“ ze dne 24. 7. 2014.
- 7 Usnesení Ústavního soudu České republiky ÚS 3197/14 II.ÚS 3197/14 ze dne 19. 11. 2014.



KONEC

